

Geometryczna planszówka

Do wykonania gry potrzebujemy kartki A4, kostki, kilka pionków, kredki, mazaki.

Na kartce papieru rysujemy długiego, krętego węża, następnie na jego ciele rysujemy poprzeczne kreski, a w co którymś polu rysujemy raz kwadrat, raz koło, trójkąt, prostokąt, każda z tych figur ma pewne znaczenie. Na początku węża prosimy osobę dorosłą o napisanie START, a na końcu węża META.

Oznaczenia kształtów:

- kwadrat – tracisz kolejkę
- koło – masz dodatkowy rzut
- trójkąt – przesuwasz się do przodu o 2 pola
- prostokąt – cofasz się o 2 pola

Rzucajcie kostką, wesoło poruszajcie się tyle ile oczek wypadnie na kostce i świetnie się bawcie 😊

Powodzenia !