

BALTÍK 3



- je **detský programovací jazyk**, ktorý jednoducho a názorne dokáže zasvätiť do tajov programovania všetkých od predškolského veku až po dospelých
- **obsahuje niekoľko úrovní**, nájde si v ňom primeranú náročnosť dieťa v každom veku
- ústrednou postavičkou programu je **čarodejník Baltík**, ktorý ako dobrý kamarát pomáha deťom zvládnuť postupne všetky úrovne od tej najjednoduchšej až po najťažšiu
- vzhľadom na to, že **všetky príkazy sú zadávané pomocou ikoniek**, pričom pri nesprávnom použití je okamžite vidieť chybu, je Baltík vhodný skutočne nielen pre tých najmenších, ale i pre deti s rôznymi poruchami učenia a inými hendikepmi.

Naša škola zakúpila licenciu, ktorá umožňuje nainštalovať a aktivovať Baltíka 3 a SGP Baltie 4C# (tzv. Baltík 4) všetkým žiakom školy doma na domáce počítače.

Postup pri inštalácii a aktivácii Baltíka 3:

1. **Žiak musí mať založený účet na www.sgpsys.com.** Účet zakladá učiteľ predmetu Informatika/Informatická výchova. Účet je platný po celý čas štúdia žiaka na našej škole. **Využíva sa nielen na preberanie licencií, ale hlavne pri súťažiach v programovaní**, pretože mnohé súťaže sú uskutočňované cez súťažný server autora Baltíka 3 (firma SGP).
V prípade, že žiak zabudne prístupové údaje k účtu (UID, heslo), obráťte sa na učiteľa, ktorý účet zakladal.
2. **Inštalácia Baltíka 3.70, Sk verzia:**
 - a. Prejdite na stránku www.sgpsys.com
 - b. V ľavom stĺpci kliknite na Stáhnout... vyberte produkt SGP Baltík 3 kliknite na slovenskú verziu [SGP Baltík 3.70 SK](#) (alebo priamo po prihlásení sa v účte – voľba „Stáhnout plnou verzi SGP produktu“). Takto získate tzv. skúšobnú verziu, ktorú je potrebné aktivovať, vid' ďalší postup.



3. Aktivácia Baltíka 3:

- a. Na stránke www.sgpsys.com vľavo hore kliknúť na "Přihlásit se". Zadat' přístupové údaje k účtu (UID, heslo). Zobrazí sa žiacky účet, v ktorom nájdete tabuľku s licenčnými číslami. Horný riadok je licenčné číslo pre Baltíka 3.7.
- b. Spustiť nainštalovaného Baltíka a do tabuľky, ktorá sa zobrazí, vpísať licenčné číslo.
- c. Ak je počítač pripojený na internet, zvoliť možnosť „Získať aktivačný kód on-line“. Ak nie je, je možná aj tzv. aktivácia off-line (vid' informácie na stránke www.sgpsys.com alebo sa obráťte na učiteľa informatiky).
- d. Keď sa aktivačný kód vygeneruje, stlačiť voľbu „Aktivovať“. Baltík sa zmení na plnú verziu.
- e. Aj počas aktivácie je potrebné opäť zadať UID a heslo k žiackemu účtu.

SGP Baltie 4C# - inštalácia a aktivácia

1. Na stránke www.sgpsys.com sa prihláste do svoj SGP účet svojim UID číslom a heslom (získate od učiteľa).
2. Kliknite na odkaz **Stáhnout plnou verzi SGP produktu**.
3. Stiahnite si inštalačný súbor **SGP Baltie 4C# Pro** – kompletný samorozbalovací inštalačný balík – exe súbor.

Podpora pre používateľov SGP Systems

Stážení plné verze SGP produktu

Plné verze SGP produktů ke stažení

Produkt	Verze	Popis	Velikost
SGP Baltík 3	10. 1. 2007 v. 3.70	Kompletní instalační balík .ZIP.	6 MB
Baltie 4 C# (Pro) BETA pre .NET 3.5	19. 8. 2011 v. 4.2.4248.26817	Kompletní instalační balík .ZIP.	361 MB
SGP Baltie 4 C# (Pro)	2. 7. 2011 v. 4.2.4200.29150	Kompletní samorozbalovací instalační balík .EXE.	365 MB
C# Studio (Pro) CZ	16. 9. 2010 v. 1.0.3911.16940	Kompletní instalační balík .ZIP.	356 MB

4. Spustíte a **dokončíte inštaláciu**.
5. **Aktivujte** pomocou licenčného čísla podobne ako v postupe aktivácii Baltíka 3.